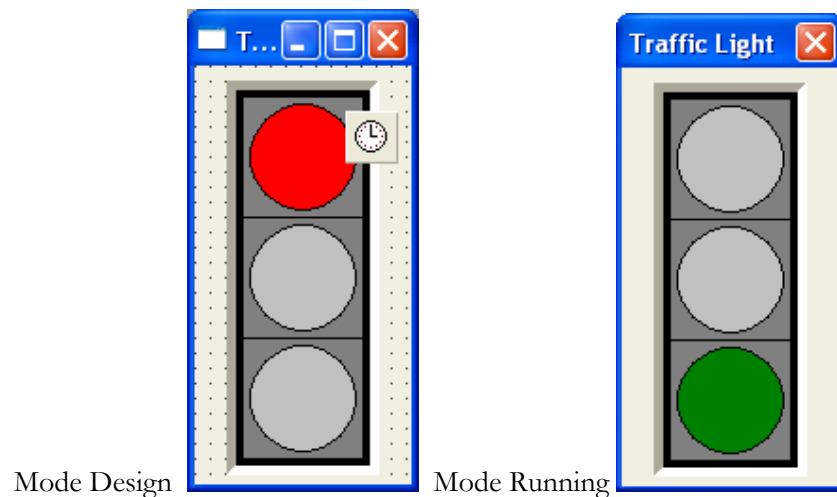


## MODUL IV PENGUNAAN TIMER

Pada modul kali ini kita akan belajar membuat program dengan menggunakan komponen timer yang akan diimplementasikan pada pembuatan simulasi lampu lalu lintas (*traffic light*).

Program untuk pembuatan simulasi lampu lalu lintas (*traffic light*).



Daftar komponen yang dibutuhkan :

Komponen	Properti	Isi
Form1	Caption Name	∴ Traffic Light Form1
Panel1	Caption Name BevelInner BevelOuter	dikosongkan PanelCalculate bvNone bvLowered
Shape1	Name Shape Brush : Color Style Width Height	Shape1 stRectangle  clGray bsSolid 65 65
Shape2	Name	Shape2

	Shape Brush : Color Style Width Height	stRectangle  clGray bsSolid 65 65
Shape3	Name Shape Brush : Color Style Width Height	Shape3 stRectangle  clGray bsSolid 65 65
Shape4	Name Shape Brush : Color Style Width Height	shpGreen stCircle  clSilver bsSolid 57 57
Shape5	Name Shape Brush : Color Style Width Height	shpRed stCircle  clRed bsSolid 57 57
Shape6	Name Shape Brush : Color Style Width Height	shpYellow stCircle  clSilver bsSolid 57 57
Timer1	Name	Timer1

Source programnya :

- Pada shpRed event onMouseDown  
(Perintah untuk menutup program pada saat mouse ditekan pada lampu warna merah)  

```

procedure TForm1.shpRedMouseDown(Sender: TObject; Button:
TMouseButton;
    Shift: TShiftState; X, Y: Integer);
begin

```

```
Close;  
end;
```

- Pada Timer1 event onTimer

```
procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);  
begin  
    // If the current color is red  
    if shpRed.Brush.Color = clRed then  
    begin  
        // Change the color to green  
        Timer1.Interval      := 3500;  
        shpRed.Brush.Color   := clSilver;  
        shpYellow.Brush.Color := clSilver;  
        shpGreen.Brush.Color := clGreen;  
    end  
    // But if the color is green  
    else if shpGreen.Brush.Color = clGreen then  
    begin  
        // Change the color to yellow  
        Timer1.Interval      := 2000;  
        shpRed.Brush.Color   := clSilver;  
        shpYellow.Brush.Color := clYellow;  
        shpGreen.Brush.Color := clSilver;  
    end  
    // Otherwise, if the color is yellow  
    else // if(shpYellow->Brush->Color == clYellow  
    begin  
        // Change the color to red  
        Timer1.Interval      := 5000;  
        shpRed.Brush.Color   := clRed;  
        shpYellow.Brush.Color := clSilver;  
        shpGreen.Brush.Color := clSilver;  
    end  
end;  
end;
```